**41 Experiencias de discriminación**

Valoración : 0 1 2 3 4

Problema clave: Sí No

***Esta es la experiencia y el impacto de una situación de discriminación en una persona joven y su vida. Esto incluye la discriminación por motivos de raza, género, etnia, cultura, edad, capacidad, sexualidad, clase y religión. Esto puede ser una situación de discriminación que ha ocurrido durante mucho tiempo y en múltiples áreas de la vida, así como incidentes o experiencias más específicas. Esto también puede incluir la discriminación dentro de la propia cultura o comunidad, así como la intersección de diferencias que pueden ser el objeto de la discriminación.***

0+= Fortaleza. El joven no ha experimentado ninguna situación de discriminación, pero es plenamente consciente de los problemas relacionados con el racismo y la discriminación y actúa como un aliado de otros que han experimentado una situación de discriminación.

0= No hay problema. Los jóvenes no han tenido experiencias de discriminación.

1=Problema menor. El joven ha experimentado una situación de discriminación muy poco frecuente, que no ha causado angustia continua o barreras identificables en la vida del joven.

2= Problema moderado. El joven ha experimentado una situación de discriminación que ha causado angustia y/o ha impactado en un grado moderado en el sentido de identidad propia y percepción de seguridad del joven. El énfasis aquí está en el impacto sobre la persona joven y su vida.

3= Problema grave. El joven experimenta discriminación que causa angustia continua e impacta en su sentido de identidad propia, control y percepción de seguridad. El joven experimenta barreras para alcanzar sus metas debido a la discriminación.

4= Problema muy grave. La discriminación es una barrera recurrente y significativa para la vida del joven. Impacta en la capacidad de la persona joven para hacer las cosas que quiere hacer en la vida y causa angustia continua y trauma , dejando a la persona joven sintiéndose muy insegura en el mundo.

**42 Experiencias de Explotación**

Valoración: 0 1 2 3 4

Problema clave: Sí No

***Experiencias de explotación. Personas que en posiciones de poder o autoridad hacen un mal uso del poder para coaccionar o controlar al joven. Esto incluye el grooming, la explotación sexual y criminal y cualquier experiencia en la que los jóvenes sean presionados a hacer cosas que no desean hacer y que pueden ser perjudiciales. Tenga en cuenta que puede ser difícil para un joven reconocer las experiencias de explotación por sí mismo.***

0+= Fortaleza. Sin experiencias de explotación. El joven tiene una buena capacidad para actuar por el mismo (auto-agencia) y muestra ejemplos de reconocer y responder positivamente a los abusos de poder por parte de otros.

0= No hay problema. Sin experiencias de explotación

1=Problema menor. El joven a veces se encuentra en situaciones en las que existe el riesgo de ser explotado. O bien, el joven se ha encontrado con intentos poco frecuentes y menores por parte de otros para explotarlos o ejercer el poder sobre ellos. Estos intentos no han tenido éxito y el joven ha sido capaz de identificar estos intentos como " esto no está bien". Estos no han tenido un impacto continuo.

2=Problema moderado. Los jóvenes se encuentran con frecuencia en situaciones en las que existe el riesgo de ser explotados. O bien, hay evidencia de que otros han intentado explotar al/la joven y que la persona joven se ha visto afectada por esto. Al/la joven le resulta difícil reconocer o manejar la situación.

3= Problema grave. Hay pruebas claras de explotación. Esto impacta en el joven y lo pone en claro riesgo. El riesgo y el daño son continuos y el joven no es capaz de reconocer o actuar de manera que pueda escapar del control de los demás.

4=Problema muy grave. Control y explotación severos que causan daños o traumas significativos a la persona joven y la colocan en un riesgo grave continuo. El joven está controlado en la medida en que no tiene la capacidad de reconocer los riesgos o cambiar la situación y existen barreras considerables para intervenir o para que el joven escape de la situación.

**43 Vida online**

Valoración: 0 1 2 3 4

Problema clave: Sí No

***Cómo el joven usa internet en su vida. Esto captura formas positivas y negativas en que estar en línea puede impactar en una persona joven. Los usos positivos pueden incluir el aprendizaje, las conexiones sociales, la relajación y el disfrute, mientras que los usos negativos pueden incluir (por ejemplo) la adicción a Internet, el impacto en el funcionamiento de la vida diaria, las experiencias de intimidación, la pornografía, la radicalización (no exclusiva)***

0+= El joven utiliza Internet de maneras que enriquecen su vida (por ejemplo, en relaciones o actividades significativas). El uso de Internet es apropiado, saludable para el desarrollo y el joven muestra una buena visión de las desventajas o los riesgos de estar en línea. El joven regula su uso de Internet en línea con esta conciencia

0= No hay problema. Utiliza Internet de manera apropiada para el aprendizaje, el disfrute y la conexión social sin ninguna dificultad

1= Problema menor. El joven muestra algunas dificultades para regular cuánto, cuándo o qué hace en línea, en la medida en que otros expresan preocupaciones menores al respecto. El uso de Internet no conlleva riesgos claros para el joven

2= Problema moderado. Otros alrededor del joven expresan su preocupación por la vida online del joven e Internet tiene un claro impacto en la capacidad del joven para llevar a cabo tareas apropiadas para el desarrollo. La vida en línea conduce a situaciones poco frecuentes pero potencialmente riesgosas o daños a los jóvenes u otros.

3=Problema grave. Impacto claro sobre el hecho de estar online en la vida o el bienestar de los jóvenes. Esto incluye participar en comportamientos recurrentes de riesgo o dañinos online.

4= Problema muy grave: la vida online impacta en el funcionamiento diario de los jóvenes de manera continua y dañina. Hay un impacto en múltiples áreas del funcionamiento de la vida debido al uso de Internet. Los riesgos del daño que ocurren debido al comportamiento online son altos y continuos